

#### **Profil**

étudiant master 1 Informatique à l'université d'Orléans

### **Études et Diplômes**

## Licence Informatique

UFR ST Université d'orléans 2019-2022

**Baccalauréat Scientifique** 

2017-2018

### **Comment Me Joindre**

#### Portable:

07.69.46.80.30

#### E-mail:

boussad.mohamed.karim@gmail.com

### Linkedin:

@mohamed-boussad

### Github:

4m0rphis

## Site Web:

amorphis.fr

## **Projets Universitaires**

### **TER Archivage numérique**

Dart Flutter Angel 3 2023-2024

- Implementation du backend à partir du framework Angel3
- Implementation d'un systeme d'authentication d'utilisateurs
- Implementation d'un systeme de filtrage de Meta tags avec Postgresql
- Ensemble de webservices (API local)

## Motherload, jeu sous android

Kotlin, Java AndroidSDK 2023-2024

- Implementation graphique d'un jeu android à partir de Webservices
- Développement asynchrone

## Site web pour la gestion des offres de stages/entreprises

Symfony, SQLite 2021-2022

- Création d'une maquette pour le site web
- development back-end

## **Conception d'un RPG**

Java, Bouml 2021-2022

- Conception d'un jeu textuelle avec un système au tour par tour (turn based)
- Diagramme de classes
- Design Patterns

# Anonymisation de données sensibles

Java 2020-2021

- API
- Implémentation d'algorithmes d'anonymisation (K-anonymity, Hachage, Bucketization, Algorithme de Mondrian)
- Interface graphique avec boutons

### **Compétences Techniques**

### Langages de programmation :

Java, Python, C/C++, CUDA, JS, PHP, Dart, SQL, TypeScript

### Frameworks:

Symfony, Angular, Spring, Angel3, Flutter, AndroidSDK, VueJS, Astro

### Systèmes:

Linux, Win, Docker, Postgres

## Langues

Francais : courantAnglais : courantArabe : courant

## **Centres D'intérêt**

- Jeux-Vidéos
- Arts
- Musique
- Littérature